



Yabi探索迷宮學音樂

指導教授:李承修 老師

組員 1031050010李知珉、1031050009江長融
1031050002鄒騰泓、1031050016張耿峰

壹、摘要

本組專題使用Unity製作一款學習系統，而這款系統用途在於音樂學習，系統內容利用大眾對遊戲的憧憬，來促進學生的學習興趣，翻轉古板的教育模式。

貳、系統設計

使用Unity製作迷宮，每個關卡裡添加了巴洛克時期的內容和樂器以及相關問題，遊戲採用闖關的模式，玩到破關為止，遊戲模組使用Blender軟體所製作的3D模型，讓學習系統增加了一種想繼續玩下去的衝動。

參、系統實現

場景是墳墓迷宮地圖，主題為巴洛克時期。在探索迷宮中，有提示圖案顯示該往的方向，玩家在迷宮中不會迷失方向。在學習過程中會有問答題，回答正確問題開啟新的路標，當完成迷宮的任務時，也了解巴洛克時期的點點滴滴。



圖源：李知珉、鄒騰泓、江長融、張耿峰
Powered by Poster Forge

肆、系統測試與驗證

雛型完成後我們與新生國中合作，讓學生測試遊戲學習系統，並發問卷來驗證我們系統是否提昇他們學習效果。

系統使用滿意度調查結果

