



APP inventor 2開發行動應用程式 - 以滑移球體為例

指導教授：黃建裕 老師

組員：許正禕1051050014、陳柏勳1051050009、紀孟伸1051050036、葉紘瑜1051050038。

壹、摘要

本組專題係以APP inventor 2，藉由了解行動應用程式市場的軟體是如何創做出來，行動應用程式的前臺與後臺的功能與設定，透過這些學習希望能讓我們了解一些基本的開發常識和架設一個行動應用程式的基本能力。

貳、遊戲方法

本研究旨在讓等時間時可以消磨時間不會覺得那段時間沒有事情可做很無趣。

參、軟體架構

本組專題所使用建置軟體系統以APP inventor 2為主體架構，讓行動應用軟體整體呈現。

肆、專題結果

一開始架設APP inventor 2時想出來的東西我們沒那個能力去做而取消了，中間也歷經了不少挫折及瓶頸，所幸現在網路尋找的資料相助，讓我們總算理出了一點的頭緒，當又走進成果報告書階段時，更讓我們不知道要從哪邊開始，所幸我們的指導老師黃建裕老師細心的為我們的問題一一的提示，總算把專題完成。

