



元素の起源

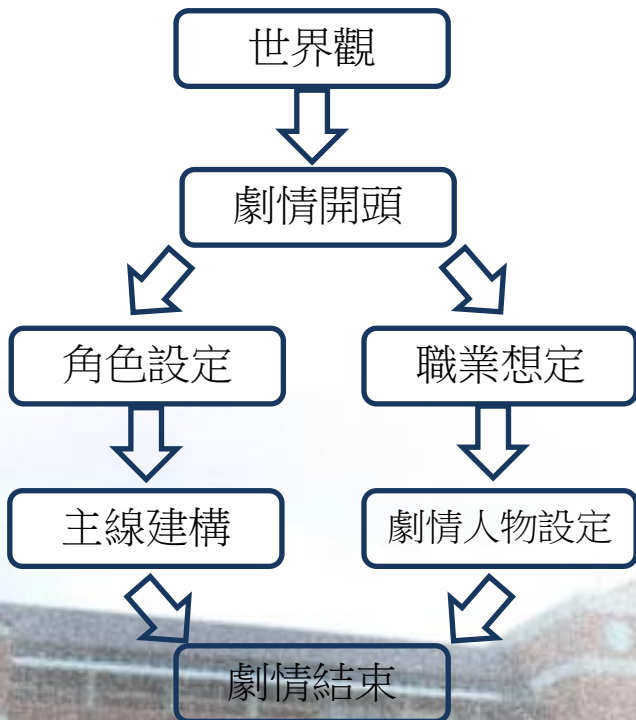
指導教授:王振民 老師

組員:陳芄孝 1051050017、張騏朋 1051050016、
林義鴻 1051050007、蕭培亨 1051050015

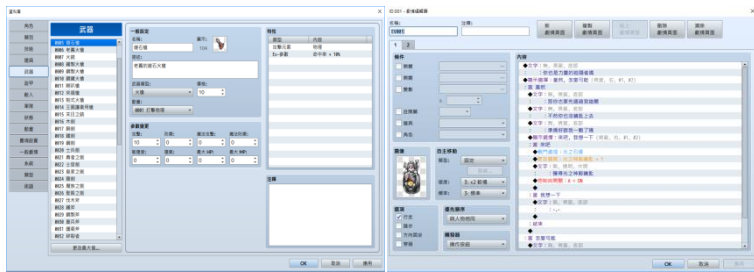
壹、摘要

本專題透過玩遊戲和參考別人的遊戲，加上我們對遊戲製作的熱情，將自己編寫的劇情配合遊戲設計，並且製作出於我們自己風格的RPG遊戲，希望藉由製作遊戲讓我們對遊戲的認知能有大大的提升。

貳、劇情架構



參、製作過程簡介



肆、遊戲成果

